

本次試玩的限制時間為15分鐘。 剩下30秒時畫面右上方會顯示計時器。

在限制時間內也能自由選擇其他任務。

選擇任務

北部區域初期體驗



討伐都城東部魔物



討伐都城西部魔物



玩家職業

弓箭手



戰士



盜賊



任務概要

國境監視團營地

失去記憶的主角醒來後卻變成奴隸，經歷一番波折才從遺跡挖掘場逃走，充滿謎團的隨從也成了自己的跟班。

「到那座被巨龍襲擊的村子看看，或許就會想起什麼吧。」
主角從營地士兵那獲得情報後，決定前往事發之地梅爾威。

都城菲倫瓦思東側 梅爾威方向

討伐都城東部魔物

都城菲倫瓦思西側 哈波村方向

討伐都城西部魔物

「自己正是成為王的存在。」

取回記憶的主角被國境警備隊帶走，隨從也跟著一同抵達都城菲倫瓦思。

主角從都城內的合作者「警備長貝恩德」那接到委託，前往討伐城鎮周邊的魔物。

隨從

旅途良伴＝隨從不僅會協助戰鬥，也能為冒險之路指明方向。

隨從指令

可按下  對隨從下達命令。

- ❖ Go：離開覺醒者戰鬥 / 開始提供任務引導。
- ❖ Come：在覺醒者附近戰鬥 / 集合到覺醒者身邊。
- ❖ Wait：專心輔助不參與攻擊 / 在原地待命。
- ❖ Help：優先採取回復或支援行動。

隨從的引導

當玩家將某個任務設定為優先任務時，擁有相關知識的隨從就會為玩家帶路。當隨從說出「我來帶路吧」或「我來幫忙吧」等提議時，若玩家下達 GO 命令，隨從就會依照情況做出相應的行動。



復活隨從的方法

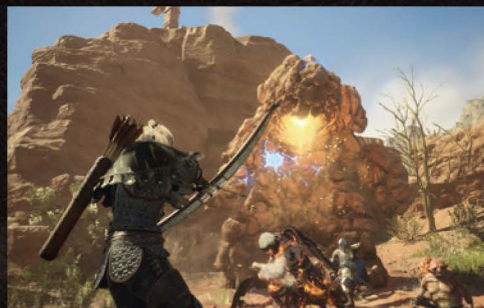
當隨從體力耗盡時，就會陷入無法行動的狀態，並當場倒地不起。若長時間置之不顧，隨從就會「消失」，強制脫離隊伍。



只要碰觸異界石，即可將消失的主要隨從召回隊伍。

職業

各種充滿特色的職業，動作也各不相同。



弓箭手

擅於使用弓箭施展精確射擊的職業，可對遠距離的目標發動單方面攻擊。

雖然能透過自動瞄準發動攻擊，但也可以用類似 TPS 的「瞄準射擊」來攻擊敵人的弱點。



戰士

擅長近距離戰鬥的職業，拿手武器是單手劍和盾牌。

不只能作為前鋒以高速劍技殺入敵陣，還可以舉盾保護自己和夥伴。



盜賊

手持兩把短劍的職業，動作十分靈活。戰鬥時可發揮其機動性施展高速連擊。

主要戰鬥方式是以高速移動技「迅身」邊打邊跑來牽制敵人，並看準時機捉住對方輸出大量傷害。

自訂技能

發動時會消耗耐力，為各職業的固有技能。

按住  的同時，按下     其中之一即可發動。



操作指南

地圖畫面

暫停選單

收刀/拔刀 L2

自訂技能 L1

隨從指令

Go

Come

Wait

Help

回復體力道具 L1 +

回復耐力道具 L1 +

開啟/關閉提燈 L1 +

打開道具畫面 L1 +

移動玩家 L3

衝刺 L3

操作視角 R3

重置視角 R3

抓住/放開 R2

職業固有動作 R1

強攻擊

弱攻擊

調查/衝刺

跳躍

L1 + 強攻擊 自訂技能 2

L1 + 弱攻擊 自訂技能 1

L1 + 調查/衝刺 自訂技能 4

L1 + 跳躍 自訂技能 3

戰士 盾牌防禦

弓箭手 瞄準射擊

盜賊 迅身

攀附至大型敵人身上

遇到大型敵人時，只要在空中按住 R2 接觸目標，就會發動「攀附」。如果在衝刺時發動「攀附」，有機會使敵人失衡。當玩家處於站在地面上的狀態時，只要按下 R2 接觸目標，就會對敵人發動「糾纏」。使用「糾纏」抓住敵人的身體並拉扯該部位，就可以吸引敵人的注意力或使其失衡。



時間流逝 / 提燈的使用方法

在這個世界裡，從早晨到中午、黃昏到黑夜……隨著時間不斷流動，狀況也在時刻發生變化。尤其是晚上一片漆黑，瞬間就變得危險不少。

走夜路時，建議還是點上一盞提燈比較安全。

L1 + 提燈 ON/OFF

職業固有動作

盾牌防禦：舉起盾牌防禦正面攻擊按下 R1

瞄準射擊：舉弓瞄準目標，可增加射擊的精準度
長按 R1 舉弓，放開 R1 發射

迅身：屈身以快步移動。
按下 R1，使用 L3 改變閃避方向。

