

今回の試遊は15分間プレイいただけます。
残り時間が30秒になると画面右上にタイマーが表示されます。

時間内であればクエストの再選択も可能です。

選択クエスト

北部地域序盤体験



プレイヤージョブ

アーチャー



国境監視団宿营地

記憶を失い、奴隷の身として目覚めた主人公は遺跡の発掘作業場から辛うじて逃げ出し、謎の存在ポーンを従者として迎え入れる
“竜が襲った村に行けば、何か思い出さだろう”
——宿营地兵士から情報を得て、発端の地メルヴェを目指す

クエスト概要

城都東部魔物討伐



ファイター



城都ヴェルンワース東側

メルヴェ方面

城都東部魔物討伐

城都ヴェルンワース西側

ハーヴ村方面

城都西部魔物討伐

城都西部魔物討伐



シーフ



“自身こそ王になる存在だ”——

記憶を取り戻した主人公は国境警備隊に連れられ、
従者ポーンとともに城都ヴェルンワースに到着する
出迎えた協力者“警備長ベルント”からの依頼を受けて、
城周辺の魔物討伐に向かう



“D”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.



ポーン

旅の友となる従者＝ポーンは戦闘への参加だけでなく、冒険の道しるべにもなる

ポーンへの指示

- ❀を押すことでポーンに指示を出すことができます
- ❀ Go: 覚者から離れて戦う/クエストの先導を開始
- ❀ Come: 覚者に近い位置で戦う/覚者の下に集合
- ❀ Wait: 攻撃に加わずサポートに徹する/その場で待機
- ❀ Help: 回復や支援系の行動を優先する

ポーンのガイド

クエスト知識を持ったポーンは、優先設定時に先導や案内を行ってくれます「案内しましょうか」「協力しましょうか」などポーンから提案がある時にGO命令を行うと、状況に応じた行動を行ってくれます



ポーンの復活方法

ポーンは体力を失うと行動不能状態となりその場に倒れてしまいます、覚者が倒れたポーンに近づいて、しばらく触れ続けることで蘇生を試みることができますが、そのまま長時間放置すると“ロスト”となり強制的にパーティーから離脱します

ロストしてしまったメインポーンは、リムストーンに触れることでパーティーに呼び戻すことができます



ジョブ

それぞれ特徴的なアクションを持つ各種ジョブ



アーチャー

弓矢による的確な射撃により遠距離から一方的に攻撃を仕掛けられるジョブ

自動照準による攻撃が可能です、「構え射ち」をするとTPSに似た感覚で敵の弱点を狙い撃つこともできます



ファイター

片手剣と盾を扱う近接戦闘を得意とするジョブ

前衛として素早い剣技で敵陣に斬り込むだけでなく盾による防御で自身や仲間を護ることもできます



シーフ

短剣を両手に素早い連撃と機動力を活かして戦うジョブ

瞬足のステップ「迅身」を利用したヒット&アウェイで敵を牽制しつつ隙を狙って掴みかかり大ダメージを狙う戦法が主体となります

カスタムスキルとは…

スタミナを消費して繰り出す、ジョブ固有の技です

L1 を押しながら **□** **△** **○** **×** のいずれかを押しと発動します

操作ガイド

マップ画面

ポーズメニュー

納刀/抜刀 L2

カスタムスキル L1

ポーン命令

Go

Come

Wait

Help

体力回復アイテム L1 +

スタミナ回復アイテム L1 +

ランタンのON/OFF L1 +

アイテム画面を開く L1 +

R2 掴み/掴み離し

R1 ジョブ固有アクション

ファイター 盾防御

アーチャー 構え討ち

シーフ 迅身

△ 強攻撃

□ 弱攻撃

○ 調べる/ダッシュ

× ジャンプ

L1 + △ カスタムスキル2

L1 + □ カスタムスキル1

L1 + ○ カスタムスキル4

L1 + × カスタムスキル3

L3 移動

R3 カメラ操作

L3 ダッシュ

R3 カメラリセット

大型の敵にしがみつく

大型の敵に対し、**R2** を押しつつ空中で接触すると“しがみつき”が行えます。ダッシュしながら“しがみつき”を行えば、敵が体勢を崩すことがあります。また、地に足をつけた状態から**R2** 押下で接触すると敵に“組み付き”が行えます。“組み付き”で掴んだ敵の部位を押し引きすることで、敵の注意を惹いたり、体勢崩しが狙えます



時間の経過 / ランタンの使用方法

この世界では、朝から昼、夕暮れから夜…と時間経過があり、状況は刻々と変化します。特に夜間は闇に包まれ、一気に危険度が増すでしょう

暗闇ではランタンの使用をおすすめします

L1 + ランタンのON/OFF

ジョブ固有アクション

盾防御: 盾を構え、正面からの攻撃を防ぐ
R1 を押す

構え射ち: 弓を構えて狙いを定め、より精密な射撃ができる
R1 押し続けて構え **R1** を離して発射

迅身: 身をかがめ、素早いステップで移動する
R1 を押す **L3** により回避方向が変化



“PS”は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

DRAGON'S DOGMA
II